



PROJEKTS NATURE



Projekts Nature

veicinās pieredzes apguvi lai palielinātu augstākās izglītības studentu spēju uzņemties atbildīgu rīcību dabas resursu pārvaldībā un izstrādātu risinājumus vides ilgtspējībai ikdienas un profesionālajā darbībā.

Mērķgrupas

- Augstākās izglītības studenti
- Augstskolu pasniedzēji un izglītības plānotāji
- Saistīto vides nozaru speciālisti

Projekta periods

1/11/2021-31/10/2023

Projekta ietvars

Projekta NATURE galvenais mērķis ir palielināt izpratni un uzlabot izglītības praksi ilgtspējīgā dabas resursu apsaimniekošanā, tostarp izglītojošu iniciatīvu izstrādi, kas sagatavo jauno paaudzi kļūt par atbildīgiem, aktīviem dalībniekiem vides ilgtspējības jomā visos dzīves aspektos, kā tautsaimniecībā, tā sociālās atbildības jomā .

Projekta rezultāti:

- interaktīva, lietišķajās spēlēs balstīta metodiskā mācību sistēma kapacitātes palielināšanai ūdens resursu apsaimniekošanā
- Digitālās mācību spēles un studiju aktivitātes augstākajā izglītībā studējošo izpratnes veidošanai , zaļo prasmju un kompetenču par atbildīgu dabas resursu pārvaldību attīstībā
- Mācību atbalsts pasniedzējiem, kas veicina digitālo mācību spēļu integrāciju vides izglītībā



Projekta partneri:

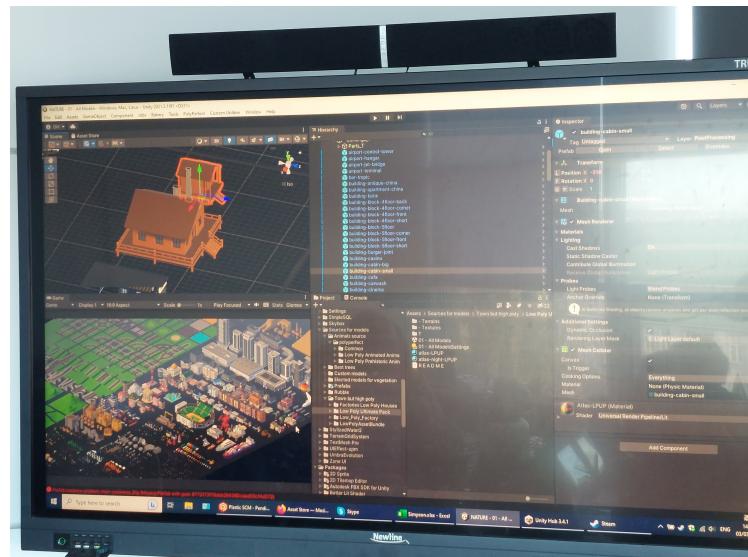
Koordinators: Latvijas Kultūras koledža (LV)

Partneri:

University of Thessaly (GR)
Tallinn University (EE)
EU-TRACK (IT)
Virtual Campus (PT)
Universida de Vigo (ES)

Procesa aktualitātes :

- Projekta partneru tikšanās Tallinnas universitātē, Igaunijā
- Lietišķas spēles detalizācija, tās satura un izglītojošo aspektu apstiprināšana
- Izplatīšanas aktivitāšu (*multiplier events*) plānošana un ieviešana visās projekta partneru valstīs



Vairāk informācijas

FB: @natureprojectEU



Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

Šis projekts ir finansēts ar Eiropas Komisijas atbalstu.

Šī publikācija atspoguļo vienīgi autora uzskatus, un Komisijai nevar uzlikt atbildību par tajā ietvertās informācijas jebkuru iespējamo pielietojumu

