



# PROJEKTS NATURE

Nr. 2021-1-LV01-KA220-HED-000032033 |



## Projekts Nature

veicinās pieredzes apguvi lai palielinātu augstākās izglītības studentu spēju uzņemties atbildīgu rīcību dabas resursu pārvaldībā un izstrādātu risinājumus vides ilgtspējībai ikdienas un profesionālajā darbībā.

## Mērķgrupas

- Augstākās izglītības studenti
- Augstskolu pasniedzēji un izglītības plānotāji
- Saistīto vides nozaru speciālisti

## Projekta periods

1/11/2021-31/10/2023

## Projekta ietvars

Projekta NATURE galvenais mērķis ir palielināt izpratni un uzlabot izglītības praksi ilgtspējīgā dabas resursu apsaimniekošanā, tostarp izglītojošu iniciatīvu izstrādi, kas sagatavo jauno paaudzi kļūt par atbildīgiem, aktīviem dalībniekiem vides ilgtspējības jomā visos dzīves aspektos, kā tautsaimniecībā, tā sociālās atbildības jomā.

## Projekta rezultāti:

- interaktīva, lietīšajās spēlēs balstīta metodiskā mācību sistēma kapacitātes palielināšanai ūdens resursu apsaimniekošanā
- Digitālās mācību spēles un studiju aktivitātes augstākajā izglītībā studējošo izpratnes veidošanai, zaļo prasmju un kompetenču par atbildīgu dabas resursu pārvaldību attīstībai
- Mācību atbalsts pasniedzējiem, kas veicina digitālo mācību spēļu integrāciju vides izglītībā



## Projekta partneri:

**Koordinators:** Latvijas  
Kultūras koledža ( LV)

### Partneri:

University of Thessaly ( GR)  
Tallinn University ( EE)  
EU-TRACK (IT)  
Virtual Campus (PT)  
Universida de Vigo (ES)

## Vairāk informācijas

**FB: @natureprojectEU**



## Procesa aktualitātes :

- R1 - ziņojuma izstrādes noslēgums "Lietišķajās spēlēs balstīta metodiskā mācību materiāla ietvars kapacitātes palielināšanai dabas resursu pārvaldībā"
- Spēles NATURE izstrāde (R2)
- R3 izstrādes uzsākšana - apmācības atbalsts pasniedzējiem

