



PROJEKTS NATURE

Projekts Nature

veicinās pieredzes apguvi lai palielinātu augstākās izglītības studentu spēju uzņemties atbildīgu rīcību dabas resursu pārvaldībā un izstrādātu risinājumus vides ilgtspējībai ikdienas un profesionālajā darbībā..

Mērķgrupas

- Augstākās izglītības studenti
- Augstskolu pasniedzēji un izglītības plānotāji
- Saistīto vides nozaru speciālisti

Projekta periods

1/11/2021-31/10/2023



Projekta ietvars

Dabas resursu, tostarp zemes, ūdens, gaisa, derīgo izrakteņu, mežu un bioloģiskās daudzveidības, atbildīga apsaimniekošana tieši ietekmē dabiskās vides saglabāšanu, pašreizējo un nākamo paaudžu dzīves kvalitāti. Ir svarīgs līdzsvars starp sociālajiem, ekonomiskajiem un vides faktoriem. Tas rada cilvēku un kopienu labklājību, darba vietu saglabāšanu un bioloģiskās daudzveidības aizsardzību. Ilgtspējīga dabas resursu pārvaldība ir 21. gadsimta prioritāte, jo tā var palīdzēt izvairīties no augsnes degradācijas, ietekmēt klimata pārmaiņu negatīvos procesus un daudz ko citu. Ilgtspējīga dabas resursu pārvaldība sākas ar izpratnes veidošanu un izglītošanu. Lai gan pastāv digitālie rīki dabas resursu pārvaldības veicināšanai, projekts veicinās inovācijas, lai uzlabotu vides izglītību, izmantojot digitālās tehnoloģijas.





Projekta partneri

Koordinators: Latvijas
Kultūras koledža (LV)

Partneri:

University of Thessaly (GR)
Tallinn University (EE)
EU-TRACK (IT)
Virtual Campus (PT)
Universida de Vigo (ES)

Vairāk informācijas:

FB: @natureprojectEU



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Projekta rezultāti:

- interaktīva, lietišķajās spēlēs balstīta metodiskā mācību sistēma kapacitātes palielināšanai ūdens resursu apsaimniekošanā
- Digitālās mācību spēles un studiju aktivitātes augstākajā izglītībā studējošo izpratnes veidošanai, zaļo prasmju un kompetenču par atbildīgu dabas resursu pārvaldību attīstībai
- Mācību atbalsts pasniedzējiem, kas veicina digitālo mācību spēļu integrāciju vides izglītībā

Procesa aktualitātes :

- Starptautiskas aptaujas veikšana lietišķo spēļu satura un metodiskās mācību sistēmas satura noteikšanai
- 3D spēles pirmo vizuālo un tehnisko specifikāciju izveide
- Projekta mājas lapas izstrāde

